



Sur la Maine, Angers se joue comme une énigme

Le canot s'éloigne doucement du ponton. Quelques coups de rame suffisent pour laisser derrière soi l'agitation des quais. Devant, la Maine déroule son ruban tranquille à travers Angers. À bord, pourtant, il n'est pas seulement question de promenade.



« Bon, alors... c'est quoi la première énigme ? »

À peine installés, les participants entrent dans le jeu. Pendant près d'une heure trente, leur mission consiste à rejoindre dix points emblématiques de la ville et à résoudre, au fil de la navigation, une série d'énigmes inspirées de l'histoire angevine.

Pour cette famille venue tenter l'expérience, l'idée était d'abord de passer un bon moment ensemble. « On cherchait une activité un peu différente », raconte l'un des participants. « Une visite de la ville, on en avait déjà fait. Mais là, découvrir Angers depuis la rivière, en jouant, c'était beaucoup plus intrigant. »

Très vite, le canot devient une machine à remonter le temps. À chaque étape, il faut observer, chercher, discuter. Les réponses ne viennent pas toujours immédiatement. On se penche sur les indices, on confronte les hypothèses, on regarde autrement les bâtiments et les paysages qui bordent la Maine.

« Le plus amusant, c'est qu'on finit par oublier qu'on est en train d'apprendre », sourit une participante. « On est surtout concentrés sur l'énigme suivante. »

C'est précisément là que réside l'originalité de l'expérience proposée depuis deux ans par Angers Nautique Aviron : faire de la découverte du patrimoine une aventure. Ici, pas de parcours figé ni de visite guidée traditionnelle. La ville se dévoile progressivement, au rythme des coups de rame et des énigmes à résoudre.

Et nul besoin d'être un navigateur expérimenté. Les canots, stables et confortables, permettent à chacun de prendre part à l'aventure en toute sécurité. Familles, groupes d'amis, curieux de passage : tous peuvent embarquer.

Mais l'expérience raconte aussi une autre histoire, celle des bateaux eux-mêmes. Car si Angers Nautique Aviron est avant tout un club tourné vers la pratique sportive et la compétition, cette activité permet de faire revivre un patrimoine nautique précieux. Anciens bateaux en bois restaurés ou embarcations plus récemment construites reprennent ainsi leur place sur l'eau.

Après une heure trente de navigation, le retour au ponton marque la fin du jeu. Les énigmes ont trouvé leurs réponses, ou presque. Mais l'essentiel est peut-être ailleurs.

« On habite ici depuis longtemps, et pourtant on a découvert des choses qu'on ne connaissait pas », glisse un participant en descendant du canot.

Autour de lui, la Maine poursuit son cours.

Angers est toujours là, avec ses monuments, son histoire et ses quais. Mais après avoir parcouru la ville depuis la Maine, quelque chose a changé : on ne la regarde plus tout à fait de la même manière.

Pendant une heure trente, le temps d'un jeu et de quelques coups de rame, les participants ne se sont pas contentés de visiter Angers... ils en sont devenus les explorateurs !



Yves Le Villain – Angers Nautique Aviron – angers.nautique@gmail.com

Pour réserver : <https://www.helloasso.com/associations/association-angers-nautique-aviron/evenements/escape-game>